Projet : ces’Esport

Données :

200 joueurs à caser dans un réseau.

2500 visiteur.

3000 m² avec des stands de 9m²

2 catégorie de publique :

* Joueurs pro
* Joueurs casual (De 6 à 65 ans, visiteurs.)

Budget :

Dépenses :

* 1 500€ cash prize
* 20 952€ de location de Salle
* 3 850€ de connexion internet
* 3 216€ électricité
* Prix des câbles et des du matos de connexion

Matos :

-Pas de PC (Bring your own computer)

-Câbles (+ marge)

-Port de connexion

-Point d’accès Wifi

-Switch, Hub, Routeur etc.

Réseaux :

Accès Wifi :

Wifi : HearthStone et grand public

Local: Cs Go en LAN

Internet en cable: jeux en fibre 300Mbits/s

Electricité : 360A dans l’armoire

n sous réseaux à créer.

Administration :

Réagir en cas de panne

Accès simple aux appareils

Administration à distance depuis une régie

Nommer les appareils de façon logique

Sécurité :

Sécuriser les points d’accès (mdp et identifiant)

Chiffrement des donnés

Sécurisé les locaux (armoire et local technique)

Sécurité des fils/branchements. (pont protecteurs etc.)

Livrables :

(À rendre sous la forme .pdf)

Dossier des câbles :

* Maquette Packet Tracer (Topologie physique.)
* Maquette Packet Tracer (Wifi )
* Dossier de justification des choix techniques.
* Procédure de déploiement

Planning de déploiement :

* Topologie des câbles
* Planning sur 2 jours

Budget :

* Dépenses
* Recette des pubs, sponsors, billets, exposant.

Synthèses des difficultés rencontrées.

Bilan personnel sur le projet.

Bonus :

Crée un fichier .bat pour donner les login et mdp directement à l’utilisateur selon le réseau auquel il souhaite se connecter.